



# CAMPIONATO XIII ZONA ESAILING 2021 BERNETTI CUP

04/10/2021 - 06/10/2021

## BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

### 1. COMITATO ORGANIZZATORE e CONTROLLI

1.1 Società Nautica Pietas Julia

[segreteria@pietasjulia.it](mailto:segreteria@pietasjulia.it)

+39.040.291213

Sistiana Mare, 66/A

34011 - Duino-Aurisina

Trieste - Italia

1.2 È responsabilità del Comitato Organizzatore controllare che tutti i giocatori siano in possesso della tessera FIV valida per l'anno in corso.

### 2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV esclusa la categoria Cadetti e sarà governato da:

- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
- b) Le regole 2, 69 e quelle dell'Appendice A come definite nel Regolamento di Regata (RRS) 2021-2024;
- c) [La Normativa Sviluppo e-Sailing 2021](#);
- d) [REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021](#);
- e) Questo Bando e Istruzioni di Regata;
- f) l'Appendice Z - Formato dettagliato della Manifestazione (che sarà pubblicata dopo la chiusura delle iscrizioni);
- g) Tutti i comunicati ufficiali;
- h) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata;

2.2 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.

2.3 L'orario ufficiale dell'evento è ROMA, 24 ore.

### 3. COMUNICAZIONI, ORARI e PASSWORD

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate sul gruppo whatsapp dedicato:

<https://chat.whatsapp.com/JLrJJ2zVlzoEKPDg4w1vAl>

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore 20:00 del giorno precedente a cui si applica.



3.3 L'allocazione dei giocatori nella singola flotta o nelle differenti batterie a seconda del numero degli iscritti e l'orario del primo **Segnale di Avviso** (1 minuto e 15 secondi al segnale di partenza) previsto per le ore 21:00, saranno postati entro le ore 20:00 del 03/10/2021 sul whatsapp dedicato al termine delle iscrizioni.

3.4 Le **Password** d'accesso, disponibili dalle ore 20:00 del 03/10/2021, saranno postate sul/sui gruppo/gruppi whatsapp per ogni batteria/flotta (es. #pw-alfa, #pw-bravo, etc.). Sarà esclusiva responsabilità dei giocatori prenderne visione.

#### 4. PROGRAMMA

4.1 Si regaterà il 04/10/2021 e se necessario il 06/10/2021 come segue:

a) Prove di qualificazione con uno scarto.

4.2 La regata prevede 5 prove, di cui (1) prova di scarto.

4.3 Se del caso il comitato organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti a sua insindacabile discrezione.

#### 5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Per iscriversi al Campionato Zonale un giocatore dovrà compilare il Modulo d'iscrizione

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc817gCjRvCaKih6C8VXOzHawDeYVaa9dijeEGE3dY-KWrHyQ/viewform>

indicando:

a) Il proprio Nome, Cognome e data di nascita (se **Minorenne** dovrà inserire all'inizio il Nome, Cognome e data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);

b) Il proprio numero di tessera FIV per confermare di essere in regola per l'anno 2021;

c) Il Circolo di appartenenza;

d) **Il nome dell'imbarcazione\*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);

**5.4\*** Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri che, all'atto dell'iscrizione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della FIV e del CONI e i loro rispettivi CODICE ETICO.

5.5 Una volta confermata l'iscrizione è necessario accertarsi di essere nel gruppo whatsapp.

5.6 L'elenco finale degli iscritti sarà postato sul gruppo whatsapp della regata appena possibile.

5.7 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista degli iscritti sarà completata utilizzando la lista d'attesa.

5.8 Un giocatore iscritto al Campionato Zonale, che non comunica la propria assenza, non sarà classificato (NC).

5.9 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare iscrizioni tardive.

#### 6. IMBARCAZIONI e PERCORSI

6.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno:

Prova	Imbarcazione	Percorso
Prima	J70	Upwind Medium
Seconda	49er	Upwind Long
Terza	Nacra 17	Upwind Long



Quarta	Laser	Upwind Medium
Quinta	Offshore Racer	Upwind Medium

## 7. FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di *Flotta*.

7.2 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri:

- Minimo 10 partecipanti, possibilmente 15/18 giocatori per batteria;
- Con più di 20 giocatori si costituiranno più batterie;
- a seguito della quale verranno stabiliti i qualificati alla fase successiva in accordo con il punto 1.1.4 del REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021 Aggiornato al 10-04-21

## 8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 La regata si disputerà stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del “*Punteggio Minimo*” (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:

- DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero dei partenti (in quella flotta o batteria o gruppo) +1.

8.2 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV).

Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell’inizio della manifestazione.

## 9. PARITÀ

9.1 I giocatori in caso di regata a batterie saranno classificati, a parità di punteggio, utilizzando nell’ordine i seguenti criteri:

- Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
- La prova di scarto, se prevista non sarà considerata;
- Miglior piazzamento nella batteria (es: A con 10 punti è 3° nella sua batteria e B con 10 punti è 5°);
- Piazzamento nell’ultima prova disputata;

## 10. CLASSIFICHE

10.1 Al termine di ogni prova il CO pubblicherà i risultati

10.2 L’evento si concluderà con la proclamazione del campione Zonale e dei qualificati per il campionato italiano (i primi 10 della classifica generale).

La pubblicazione della classifica dell’evento sarà sul gruppo whatsapp.

## 11. COME ACCEDERE alle PROVE

Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all’orario indicato dall’organizzazione, dovrà cliccare sul bottone “Corsa Personalizzata”, quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata sul gruppo whatsapp insieme all’orario del Segnale di Avviso.



## 12. SVOLGIMENTO delle PROVE

- 12.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare. Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata.
- 12.2 Il Segnale di Avviso delle prove, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito eccetto per richieste postate repentinamente nella chat e comunque non oltre due minuti dall'orario previsto. Una volta iniziata la procedure di partenza non si potrà più accedere alla stanza.
- 12.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione (arrivo dell'ultimo) i giocatori dovranno attendere che il Comitato di Regata posti sulla chat ufficiale "prova aperta e la password. Al completamento dell'ultima prova prevista per ogni evento, la stanza sarà chiusa.
- 12.4 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.

## 13. MEDIA e MEDIA PARTNER

- 13.1 La manifestazione sarà supportata da Società Nautica Pietas Julia.
- 13.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #e-FIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia e naturalmente i propri, taggando le pagine Ufficiali.
- 13.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.
- 13.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.
- 13.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

## 14. ESONERO di RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e l'eventuale streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Regatta Inshore.

